

Přívěs pro hasiče BR 1,5T 3,50x1,82/0,80*



Naše cena bez DPH: **228 000 CZK**
275 880 CZK s DPH

Aktuální dostupnost přívěsu je nutné si nejprve ověřit.
Při financování záruka na přívěsy 4 roky!!!
Výhodné pojištění s 1% spoluúčastí.

Po-Pá 8:00 - 16:30

Volejte
377 828 103

STAV přívěsu: nový
Celková hmotnost: 1500 kg
Pohotovostní hmotnost: ** 686 kg

Užitečná hmotnost: 814 kg
Délka ložné plochy: 3500 mm
Šířka ložné plochy: 1820 mm

Max. povolená rychlost: 100 km/h
| 140 km/h

Brzdění: Brzděné

Počet náprav: 1
náprava

Rok provozu: 2026

Poloha kol: kola
vedle

Nakládění: ne

Pneu: 14"

Materiál bočnic: alu

Vnitřní výška ložné plochy: 800 mm

Výbava a doplňky

- kola vedle ložné plochy 185 R14C
- značková SRN náprava Al-KO Kober
- žárově zinkovaný rám
- ocelové pochozí blatníky
- kompletní LED osvětlení 12-24V
- výškově stavitelná oj
- podlaha z voděodolné tlakově lepené desky
- možnost spojení DIN 40 a ISO 50
- vnitřní přepážky po zásahovou výbavu na přání
- kotevní úchyty v podlaze na přání
- opěrné nohy na přání
- opěrné kolečko
- zakládací klíny
- **možnost provedení 130 km/hod za příplatek**

Podrobný popis

- přívěs pro hasiče určený pro přepravu člunu
- alu bočnice o výšce 450mm + víko 350mm
- zesílené alu víko o výšce 350mm, výklopné na pantech s plynovými vzpěrami, strop víka z alu protizkluzového plechu, víko po boku vybaveno 8 kotevními úchyty a madlem pro uchycení člunu
- vnitřní prostor slouží k umístění lodního motoru a příslušenství
- úložný prostor možno rozdělený na sekce pomocí voděodolné překližky

Technické specifikace se mohou změnit bez výslovného upozornění. Obrázky mají pouze informativní charakter a mohou obsahovat i prvky nadstandardní výbavy.

Plachta: bez
plachty

* závisí na tažném vozidle (souprava do 3,5t) ** Uvedené hmotnosti jsou pouze orientační a mohou se lišit dle doplňkové výbavy.

Kontaktní informace

Řepná 36, 321 02 Plzeň, kancelář: +420 608 861 470, díly: +420 774 004 618,
+420 377 829 096, Email: info@autovia.cz

+420 775 606 022 , tel: +420 377 828 103, fax: